



New Energy Education & Sitan Tai Chi

2025 Summer Camp Program

第十八天回顾 (7/24)



**227 Michael Dr.,
Syosset, NY 11791
516-323-5157
www.newenergyedu.com**

**391 W Jericho Turnpike,
Huntington, NY 11743
631-228-3398
www.newenergyedu.com**

English & Math (2-3rd Grade)



今天的课程同学们从复习美国第26至50个州及其首都的配对活动开始，帮助大家巩固地理知识。接着，同学们动手制作了3D地球仪，加深对地球空间概念的理解。之后，学生们完成了包括语法练习，内容包括缩写词、句子修改和元音识别等内容，提升了基本语法能力。在数学部分，同学们结合关键词表和CUBES方法，练习了解应用题的关键信息与解题步骤。最后，大家还完成了“我的护照”创作，写下梦想中的旅行地，并进行创意装饰。。

English & Math (4-5th Grade)

今天的课程从目标回顾开始，同学们反思了本周初设定的学习目标，并写下了自己的学习收获与进步。接着，大家完成了文件夹中的数学练习题，进一步巩固了相关数学技能。随后，同学们分组参与了互动数学游戏，包括骰子与纸牌匹配游戏（Math Match Dice and Card Game）和加减法游戏（Mix N Math），通过游戏提升了计算熟练度与数字感。课程最后，大家进行了一场“阅读剧场”口语表达活动，通过分角色朗读一部关于外星人的短剧进行表演，并完成了理解题，包括选择题与简答题，进一步锻炼了阅读理解与表达能力。



Wushu (K-1st Grade)



今天的武术课程内容丰富，同学们主要学习了五禽戏中的“鹿戏”动作，包括鹿抵与鹿奔，体会鹿类灵动轻盈的特征。接着，同学们复习了已学的虎戏与新学的鹿戏动作，巩固动作要领，提升表现力。在体能训练部分，大家进行了趣味接力跑练习，不仅锻炼了耐力与速度，还增强了团队合作意识。通过一系列富有节奏的动作与竞技活动的结合，学生们在模仿动物神态的同时，进一步培养了对传统武术的兴趣与身体协调能力。



Coding & Robotics (4-5th Grade)



在今天编程课上，学生们主要学习使用 Scratch 设计并编写了一个名为“蜂巢游戏”的程序。游戏的目标是控制角色在蜂巢格子间跳跃，收集积分，同时避开陷阱或障碍物。在制作过程中，学生们学习并运用了编程中的关键概念，如事件触发、条件判断（if/then）、循环语句以及坐标控制来实现角色移动和积分系统。机器人课程同学们主要制作了跳舞机器人，学习运用齿轮进行圆周运动，驱动腿部的摇晃，胳膊运用连杆进行双向移动。

Wushu (2-3rd Grade)

今日武术课程中，同学们深入学习了五禽戏中的“鹿戏”动作，专注于练习鹿抵与鹿奔，体会鹿类动作中的敏捷、灵活与跳跃特征。随后，大家复习了此前所学的虎戏动作，并将虎戏与鹿戏结合进行分组展示，进一步巩固动作要领与表现力。在体能训练环节中，同学们积极参与跳绳与跳皮筋活动，不仅锻炼了下肢力量与身体协调性，也增强了集体合作与节奏感。



English & Math (K-1st Grade)



今天的课程同学们从搭档阅读开始，并与老师一起练习朗读字母及其对应的发音，进一步加强了语音基础。接着，大家聆听了一个绘本故事，讲述一支“红色”的蜡笔其实是蓝色的，它最终学会了接纳真实的自己并发光发热。受故事启发，同学们选择了自己喜欢的颜色，画出与该颜色相关的物品，并写下一句话来描述他们的作品。最后，大家练习了加减法计算，并朗读了一首关于小鸟的诗歌，再根据主题写下相关的单词与句子，结束了充实又有趣的课程。

