



New Energy Education & Sitan Tai Chi

2026 Summer Camp Program

第十九天回顾 (7/23)

**227 Michael Dr.,
Syosset, NY 11791
516-323-5157
www.newenergyedu.com**

**391 W Jericho Turnpike,
Huntington, NY 11743
631-228-3398
www.newenergyedu.com**





English & Math (1-2nd Grade)



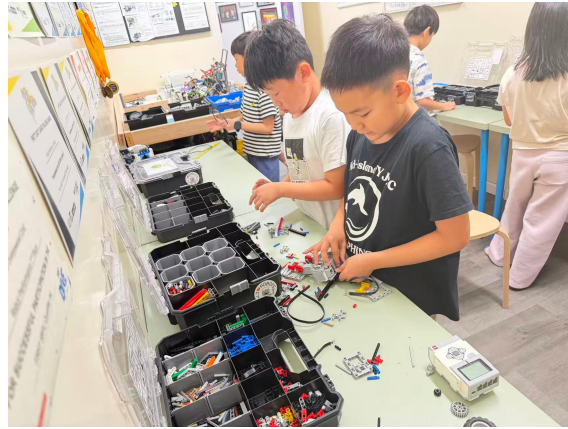
今天，同学们完成了练习册中的英语学习内容，重点巩固了高频词（**Sight Words**）、句子写作以及阅读理解能力。课堂上，大家阅读并学习了《**A Bad Case of Stripes**》和《**Jabari Jumps**》两篇故事，通过讨论故事的主要内容、作者想表达的主题以及故事带来的启发，引导孩子们将阅读内容与自己生活相联系，培养思考能力和表达能力。

课堂中，老师还针对部分同学进行了一对一辅导，帮助他们完成本周尚未完成的学习任务；已完成课堂内容的同学则进行了自主阅读，并在阅读日志中记录自己的读后感，进一步提升阅读理解和写作能力。此外，老师还布置了两份练习作业带回家，帮助孩子们继续巩固本周所学知识。





Ev3 Robotics (4-5th Grade)



今天的EV3机器人课程中，同学们制作了投石机模型，并围绕杠杆原理和机械传动展开学习。课堂上，大家重点了解了力臂长短对发射高度和距离的影响，学习如何根据不同的力臂长度灵活调整发射效果，并结合抛物线轨迹分析投射物的飞行路线和落点。

在实践过程中，同学们通过反复实验、测试和调整，深入理解了力臂长度与发射力量之间的关系，并学习运用齿轮比改变动力输出，使投石机达到更理想的发射效果。通过今天的课程，孩子们不仅掌握了杠杆、齿轮传动等机械知识，也进一步提升了工程设计思维、动手实践能力和分析解决问题的能力。





Scratch Coding (1-2nd Grade)



今天的Scratch编程课中，同学们制作了一款经典的乒乓球反弹游戏。通过控制屏幕下方的 **Bar**（挡板）来接住不断弹跳的小球，如果小球掉入底部的红色区域，游戏便会结束，充满了趣味性和挑战性。

在制作过程中，同学们学习了随机数（**Random**）、分数变量（**Score Variable**）以及If Then（条件判断）等重要编程知识，并将这些功能灵活运用到游戏中，实现了小球随机运动、实时计分和游戏结束等效果。通过不断调试和优化程序，大家都顺利完成了自己的作品，不仅提升了编程逻辑和问题解决能力，也体验到了独立开发小游戏的乐趣。





Wushu & Exercise (1-2nd Grade)





Public Speaking (3-4th Grade)

今天的课上，同学们一起观看了经典励志电影《功夫熊猫》，在轻松愉快的观影过程中感受主人公积极向上、坚持不懈、勇于挑战自我的优秀品质，深刻体会了永不放弃、勇敢面对困难的精神。

观影过程中，老师围绕电影内容设计了30个思考问题，引导孩子们积极讨论剧情、人物特点以及故事传递的价值观。每位同学都踊跃发表了自己的观点，锻炼了独立思考和语言表达能力。

电影结束后，同学们分组合作完成了一张内容丰富的主题海报，将自己对电影的理解、感悟和收获通过文字与图画生动地展示出来，并在课堂上进行了分享与朗读。

