

A B C D

$$(1+2) \times (2+3) = 8$$

$$\begin{array}{r} 9 \overline{) 3} \\ 0 \end{array}$$

$$6 \times 4 = 8$$

$$\begin{array}{r} 2 \\ 8 \\ + 6 \\ \hline 16 \end{array}$$

# New Energy Education & Sitan Tai Chi

## 2023 Summer Camp Program

### 第十五天回顾 (7/25)

227 Michael Dr., Syosset NY 11791  
516-323-5157  
[www.newenergyedu.com](http://www.newenergyedu.com)

R  
E  
S  
T

S  
H  
I  
G  
H  
12/5

H I G H

# Math (5<sup>th</sup> Grade)



今天的数学课上，同学们主要学习了通过涉及平均值的多步字谜题，加深了对平均数概念的理解和运用能力。大家通过解决这些谜题，学会了如何计算一组数据的平均值，并在实际问题中运用这一概念，培养了解决实际数学问题的能力。同时，研究令人费解的逻辑谜题为同学们提供了锻炼逻辑思维的机会。在寻找字母、数字和形状的模式过程中，他们不仅提高了观察力，还培养了分析和推理的技巧。



# Coding (6-7<sup>th</sup> Grade)

在今天的编程课上，同学们学习了建模的旋转技巧，包括编组和设置主轴。这些概念对于3D建模和动画设计都至关重要。通过掌握这些技能，大家可以在虚拟空间中创建更加生动和逼真的场景，提高他们的创造力和设计能力。在课程中还学习了条件判定语句，这对于编程来说是一项基础且重要的概念。同学们学会了如何根据特定条件执行不同的代码块，实现程序的灵活性和交互性。



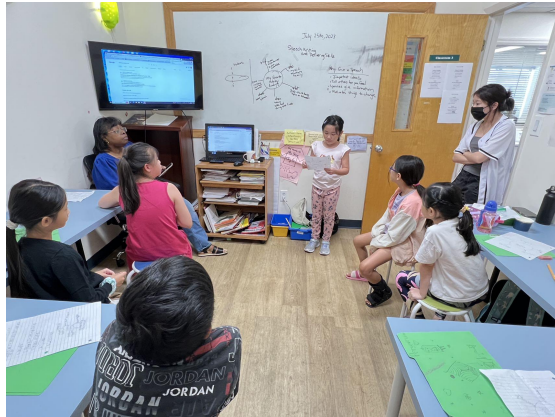


# Wushu (1-2<sup>nd</sup> Grade)





# Public Speaking (3-4<sup>th</sup> Grade)



今天的演讲课，同学们首先学习了演讲的原因。他们看了一段给孩子们看的关于亚伯拉罕·林肯的历史视频片段，以及导致“葛底斯堡演说”的历史。接下来，同学们就如何写演讲稿和发表演讲稿做了笔记。之后大家创建了一个他们所知道的想法的词图之后，同学们合作分享信息，然后就自己选择的主题都发表了一分钟的演讲。





# PSAT English (9-10<sup>th</sup> Grade)

# English (7-8th Grade)





# Tai Chi & Wushu Team Training



今天上午太极Team的训练内容包括了热身, 柔韧, 力量, 比赛成套训练等。  
下午的武术Team训练内容包括了游戏, 柔韧, 基本功, 成套训练, 力量等。





# Tai Chi & Wushu Team Training





# Algebra 1 (7-8<sup>th</sup> Grade)



# Geometry (9-10<sup>th</sup> Grade)





# Story Time (1-2<sup>nd</sup> Grade)

今天的故事时间，老师首先为同学们阅读分享了一本故事书。每个小组讨论了这本书的意义，并为这本书制作了一个新的封面。接着一部分同学读了沃特金斯的《粗鲁的蛋糕》。另外一部分同学一起读了谢恩·德罗夫的《会说话的蜡笔盒》。接下来，同学们聚在一起观看“魔法校车破蛋”。然后，大家还回答了有关小鸡是如何在蛋中形成的问题。最后同学们开始给校车上色，并利用最后的半个小时用乐高积木进行创作。





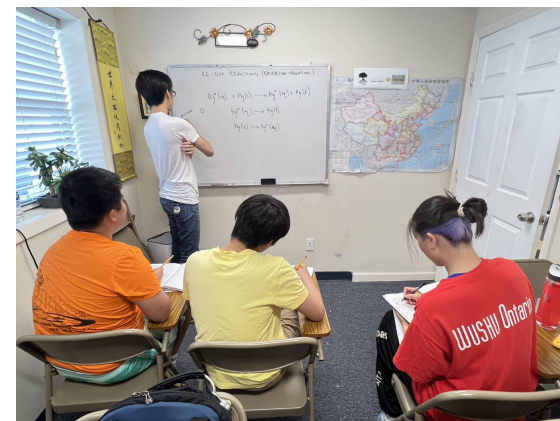
## Biology (9-10<sup>th</sup> Grade)

今天的生物课程，内容主要涵盖了细胞周期的调控。老师首先和同学们从复习昨天的细胞周期练习作业开始。之后，课堂上老师和同学们讨论了为什么细胞周期需要严格控制，否则会导致癌症等疾病。课后老师还给学生布置了有关有丝分裂的练习题。



## Chemistry (10-11<sup>th</sup> Grade)

今天的化学课，同学们主要学习了另一种类型的反应:氧化还原反应。老师和同学们一起讨论了如何用半反应平衡方程式。之后，同学们还完成了一系列关于平衡氧化还原反应、确定氧化剂和还原剂的练习题。





# Math (6<sup>th</sup> Grade)



今天的数学课上，同学们主要学习了通过涉及百分比的多步文字问题，深入学习了百分比的概念与应用。他们学会了如何将实际情境中的数值转化为百分比，并运用这一知识解决涉及百分比的复杂问题。同时，通过研究一些谜题，同学们进一步锻炼了他们的逻辑思维和问题解决能力。在寻找字母、数字和形状的模式中，大家需要观察、分析和推理，培养了灵活的思考方式。





# Coding (3-5<sup>th</sup> Grade)



今天的编程课，同学们主要学习制作的主题是星际之旅游戏。大家学习了如何将控制着一个小火箭来收集宇宙中的小星星并且需要躲避陨石和彗星的袭击的编程模块输入。本节课延续上节课的考量部分考验同学们对克隆体的位置出现时间等的运用。





# FLL Robotics Team Training

