

New Energy Education & Sitan Tai Chi

2023 Summer Camp Program

第十天回顾 (7/18)

**227 Michael Dr., Syosset NY 11791
516-323-5157
www.newenergyedu.com**



Math (5th Grade)



今天的数学课，同学们用他们所学的加法和乘法知识来计划暑假。他们必须计划一个四天的假期，包括酒店、机票、至少两次短途旅行和食物。他们需要找出家庭成员的总花费。这个任务不仅仅是数学练习，它还鼓励学生们思考和合作。他们将分工合作，分享彼此的观点和计算结果，以达到最佳的计划和预算。他们还可以讨论如何在有限的预算下做出最明智的决策，例如选择更经济的酒店或寻找优惠的机票。





Coding (6-7th Grade)

今天的编程课程学习中，同学们学习了如何创建一个名为Jumpboost的编程功能。同学们首先学习了如何使用条件语句来检测玩家是否按下了特定的按键或触发了特定的事件。使用双重If...then语句，他们能够根据玩家的操作决定是否启用弹射功能。接下来，学生们学习了如何创建函数，这样他们可以将Jumpboost功能封装成一个可重复使用的代码块。通过定义函数，他们可以在需要的时候调用Jumpboost功能，使代码更加简洁和模块化。





Public Speaking (3-4th Grade)



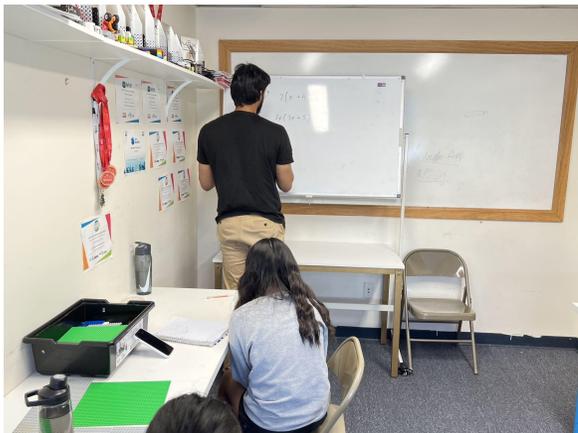
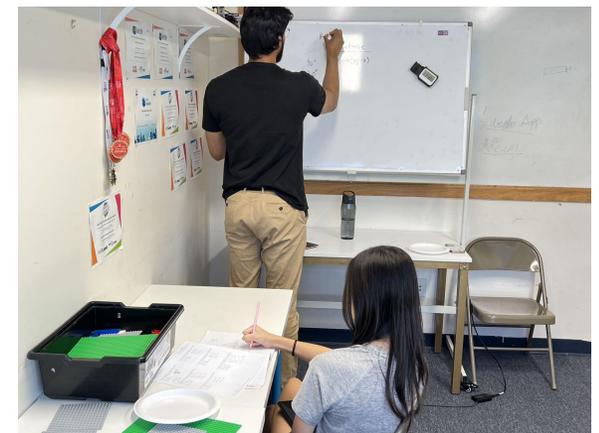
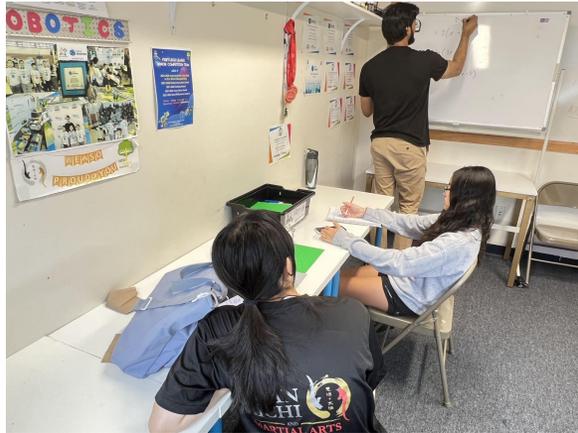
今天的公众演讲课上，同学们在《絮汇》中听到2018年以来的新闻要闻摘要。大家学习了新单词，写了句子，并讨论了他们所学到的关于全球变暖、政治和教育的知识。然后同学们玩了一个词汇游戏和一个小测验。他们参加的另一项活动是画一个图表，总结什么是好的听力技巧，然后提供听力练习的笔记。这些技巧对于准备演讲至关重要。之后大家还得到了我们Flip账户的链接，在那里同学们将开始使用演讲训练材料。





Algebra 1 (7-8th Grade)

Geometry (9-10th Grade)





Wushu (1-2nd Grade)





PSAT English (9-10th Grade) English (7-8th Grade)





Tai Chi & Wushu Team Training



今天上午的训练内容包括，热身，身体素质，跳跃难度，比赛项目成套训练等。

下午训练内容包括，热身，拉伸，两项成套训练，身体素质训练。





Tai Chi & Wushu Team Training





Biology (9th Grade)

今天的生物课程涵盖了细胞的介绍以及原核细胞和真核细胞的区别。之后，老师和同学们还学习了在所有细胞中发现的四种细胞部分和仅在真核细胞中发现的其他八种细胞部分。大家不仅对细胞的基本概念有了更深入的了解，还能够区分不同类型的细胞，并了解这些细胞中各个部分的功能。



Chemistry (10th Grade)

今天的化学课，同学们主要学习了另一种化学反应：双位移反应。之后，老师和大家进一步学习了沉淀反应，这是双位移反应的一种变体。这门课除了练习平衡化学反应等先前的技能外，还练习了写出完整的离子方程和净离子方程。





Story Time (1-2nd Grade)



今天的故事时间，老师首先给大家阅读一本《我叫桑戈》的故事书，之后大家一起讨论了解一个人的名字的重要性，因为它代表了他们的遗产和文化。然后老师和同学们一起学习制作了海报板，让他们制作一件恤，上面写着他们的名字和他们喜欢做的活动。接下来，同学们安静地阅读了十五分钟的书，并开始互相介绍合作谈论他们的故事，与课堂上的同学与老师们一起分享。





Math (6th Grade)



今天的数学课，同学们计划了一个主题是七天的假期的数学主题活动。大家必须在规定的预算内度过。此外这个数学活动的要求是她们还必须安排航班、食物、酒店和短途旅行。大家需要根据要求计算出，如果他们每周赚400美元，他们需要工作多少周才能支付这个假期的费用。之后，同学们还在老师的要求下开始完成一系列的数学逻辑谜题。

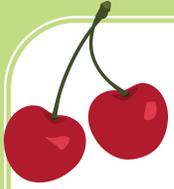




Coding (3-5th Grade)

编程课同学们学习了制作一个有趣的游戏——“天降食物”。游戏的目标是控制一个大嘴怪物，在固定的Y坐标上横向移动，接住从天而降的食物。为了实现食物从天而降的效果，大家运用了上节课学习的克隆功能。他们创建了多个食物的克隆，每个克隆具有随机生成的坐标和不同的造型。这样，食物就会以不同的速度和位置从天空中下落，增加了游戏的难度和趣味性。大家还学习了如何控制大嘴怪物的移动。通过编写代码，他们使大嘴怪物在固定的Y坐标上左右移动，以便接住食物。他们需要运用条件语句和事件触发器来实现怪物的移动和食物的捕获。





FLL Robotics Team Training

